

Regulamin

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki, na jakich odbywa się wydarzenie Turniej e-sportowy Polskiej Ligi Gier Karcianych (zwane dalej „Turniejem”).
2. Regulamin określa warunki udziału w Turnieju i sposób zgłoszenia.
3. Turniej odbędzie się **9 kwietnia 2022 roku, w G2A Arena**.
4. Organizatorem Turnieju, jest **Prime Bit Games Spółka Akcyjna** (dalej „Organizator”) z siedzibą w Rzeszowie, ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-123 Rzeszów (Dworzysko), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954. Adres do korespondencji: ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-123 Rzeszów (Dworzysko)
5. Celem Turnieju jest wyłonienie finalistów rozgrywki w grze *Magic Nations*.
6. Przystępując do Turnieju, Uczestnik akceptuje Regulamin oraz zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w nim postanowień, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Turnieju.
7. Szczegółowy plan Turnieju zostanie udostępniony na stronie internetowej: <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/>

§2 ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w „Turnieju”, jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Za udział w „Turnieju” są przewidziane nagrody.
3. W Turnieju udział mogą brać wyłącznie osoby fizyczne (zwane dalej „Uczestnikami”).
4. Uczestnicy zgłaszają się do konkursu poprzez formularz zgłoszeniowy, który dostępny jest na stronie internetowej: <https://app.evenea.pl/event/MNesport> nie później niż **do dnia 03.04.2022 do godziny 20:00**. Aby zgłosić swój udział w turnieju należy zakupić darmowy bilet na podanej stronie.
5. Uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie, które ukończyły co najmniej 18 rok życia, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz osoby niepełnoletnie (powyżej 12 roku życia), które nie są pracownikami, lub współpracownikami, wykonującymi powierzone im zlecenia na podstawie umów cywilnoprawnych Organizatora, ani spółek kapitałowo lub osobowo powiązanych z Organizatorem, zarówno pośrednio jak i bezpośrednio.

6. Osoby niepełnoletnie są zobowiązane posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych uprawniającą do udziału w Turnieju.
7. Uczestnik powinien rozsądnie ocenić i w razie wątpliwości skonsultować z lekarzem, czy jego stan zdrowia pozwala na udział w Turnieju.
8. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za podanie nieprawidłowego adresu email.
9. Przed rejestracją do udziału w Turnieju, Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z treścią Regulaminu.
10. Poprzez przesłanie Organizatorowi uzupełnionego ze zgodą i wiedzą Uczestnika, Uczestnik składa Organizatorowi ofertę zawarcia Umowy o udział w Turnieju.
11. Rejestracja jest skuteczna jedynie jeśli Uczestnik zaakceptuje Regulamin.
12. W przypadku stwierdzenia podania przez Uczestnika nieprawidłowych lub nieprawdziwych danych, Organizator uprawniony jest do:
 - wezwania Uczestnika do usunięcia nieprawidłowości,
 - w przypadku braku podjęcia przez Uczestnika w wyznaczonym terminie czynności, o których mowa powyżej, Organizator może rozwiązać Umowę.
13. Każda ze stron może rozwiązać Umowę o świadczenie usług drogą elektroniczną bez podania przyczyn w trybie natychmiastowym.
14. Rozwiązanie Umowy następuje poprzez rezygnację z udziału w Turnieju.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do rozwiązania Umowy oraz prawo wykluczenia z Turnieju w trakcie wydarzenia w przypadku braku przestrzegania przez Uczestnika Regulaminu, ogólnoprzyjętych zasad poprzez podejmowanie działań sprzecznych z prawem, dobrymi obyczajami lub naruszających dobra osobiste lub interes Organizatora, jak również w sytuacji gdy oferowane w ramach Turnieju usługi są wykorzystywane przez Uczestnika niezgodnie z ich przeznaczeniem lub gdy Uczestnik zamieszcza treści sprzeczne z prawem.
16. Zabronione jest prowadzenie przez Uczestników jakichkolwiek działań komercyjnych, akwizycyjnych, reklamowych, promocyjnych, a także agitacyjnych oraz zbiórek pieniężnych niezgodnych z Organizatorem., jak również działań niezgodnych z obowiązującymi przepisami prawa.
17. Uczestnik jest zobowiązany do wykonywania poleceń porządkowych i organizacyjnych Organizatora.
18. Uczestnicy biorąc udział w Turnieju czynią to na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu szkód w sprzęcie i oprogramowaniu stanowiącym własność Uczestników, powstałych w trakcie rozgrywki.
19. Uczestnicy wyrażają zgodę na otrzymywanie na skrzynkę pocztową komunikatów systemowych, w tym w szczególności powiadomień o przerwach technicznych czy zmianach Regulaminu.

§3 PRZEBIEG TURNIEJU

1. Turniej zostanie zorganizowany przez Organizatora, **9 kwietnia 2022 roku w G2A arena**, Szczegóły dotyczące wydarzenia zostaną przekazane poprzez publikację informacji na stronie wydarzenia, drogą mailową lub telefoniczną.
2. Organizator w trakcie Turnieju zapewni Uczestnikom:
 - a) przestrzeń do udziału w rozgrywkach
 - b) kody do gry na PC
 - c) sprzęt w przypadku uczestników, którzy nie będą dysponowali swoim sprzętem elektronicznym
3. Turniej będzie podzielony na dwie kategorie (zwane dalej Kategoriami), które są uzależnione od poziomu gracza:
 - poziom 15 - 30
 - poziom powyżej 31
4. Uczestnicy wezmą udział w Turnieju, korzystając z własnego sprzętu elektronicznego bądź ze sprzętu Organizatora, jeśli będzie udostępniony.
5. Uczestnicy biorący udział w Turnieju oświadczają, że:
 - a) w trakcie Wydarzenia będą przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego, wytycznych i regulacji Rządu RP aktualizowanych na stronie <https://www.gov.pl/web/koronawirus> oraz Regulaminu;
6. Spośród wszystkich Uczestników zostaną wyłonieni 3 zwycięzcy (miejsce I, II i III) z każdej z dwóch kategorii. Nagrodami w Turnieju są nagrody pieniężne. Lista nagród dostępna jest na stronie internetowej <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/>, a ich wypłata nastąpi w ciągu 14 dni od ogłoszenia wyników na rachunek bankowy wskazany przez Uczestnika lub Przedstawiciela ustawowego Uczestnika. Z tytułu uczestnictwa w Turnieju nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Konkursu wydatków.
7. Zwycięzcy nagród pieniężnych zobowiązani są do wypełnienia Oświadczenia dla celów podatkowych, które zostanie mu przekazane przez Organizatora Konkursu.
8. Niewysłanie wypełnionego oświadczenia w terminie 30 dni od zakończenia Konkursu jest tożsame ze zrzeczeniem się wygranej.

§4 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Przetwarzanie danych odbywa się zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu

Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)).

2. **Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Prime Bit Games Spółka Akcyjna** (dalej „Organizator”) z siedzibą w Rzeszowie, ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954. Adres do korespondencji: ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko)
3. Cele przetwarzania danych osobowych:
 - a) dane osobowe w postaci: imienia, nazwiska, adresu e-mail, adresu zamieszkania będą przetwarzane w celu prawidłowej organizacji i przeprowadzenia Turnieju jak również do celów statystycznych (podstawa prawna przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. f) RODO);
 - b) jako, że podczas Turnieju mogą być przeprowadzane sesje fotograficzne i video, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO będzie przetwarzany wizerunek Uczestników;
 - c) dane osobowe wymienione w pkt. a, w przypadku wyrażenia odrębnej zgody mogą być przetwarzane w celach marketingowych i promocyjnych związanych z ofertą Organizatora na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Podanie danych wskazanych w ust. 3 jest dobrowolne, jednak w przypadku ust. 3a niezbędne dla zawarcia z Organizatorem umowy o uczestnictwo w Turnieju i jej wykonania. Podanie danych takich jak nazwa użytkownika w serwisie społecznościowym Facebook, LinkedIn, oraz inne uwagi jest dobrowolne i opcjonalne.
5. Dane osobowe podlegać mogą profilowaniu dla realizacji celów, dla których zostały one zebrane. Dane te nie będą jednak wykorzystywane przez Organizatora do automatycznego podejmowania decyzji.
6. Dane osobowe przetwarzane będą:
 - a) w celach związanych z realizacją Turnieju
 - b) w przypadku ustalenia, obrony i dochodzenia roszczeń – do momentu ich przedawnienia.
 - c) w przypadku wyrażenia przez Uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w celach marketingowych, jego dane osobowe będą przetwarzane w tym celu do czasu wycofania przez niego zgody.
7. Odbiorcami danych osobowych Uczestników są pracownicy oraz współpracownicy Administratora. Odbiorcami tych danych są również podmioty, które świadczą na rzecz Administratora usługi w zakresie organizacji Turnieju, w tym przypadku Organizator.
8. Jeżeli Uczestnik wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Partnerów Turnieju, również oni będą uprawnieni do przetwarzania wskazanych powyżej danych osobowych.
9. Organizator jako podmiot przetwarzający dane osobowe uprawniony jest do przetwarzania danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym do zawarcia i rozwiązania Umowy o udział w Turnieju oraz w celu związanym z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu. Dane

osobowe wymienione w ust. 3a, przypadku wyrażenia przez Uczestnika odrębnej zgody mogą być przetwarzane w celach marketingowych i promocyjnych.

10. Uczestnik w dowolnym czasie ma prawo do odwołania zgody na przetwarzanie danych osobowych za pomocą wiadomości email wysłanej na adres office@primebitgames.com z jasnym oświadczeniem o niewyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.

§5 REKLAMACJE

1. Wszelkie zakłócenia funkcjonowania strony internetowej <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/>, a także problemy i uwagi związane ze świadczonymi usługami w ramach zawartej Umowy o udział w Turnieju (reklamacje) należy zgłaszać na plgk@primebitgames.com.
2. Reklamacja dotycząca przebiegu Turnieju może być złożona w terminie 14 dni od dnia zakończenia turnieju. Za datę złożenia reklamacji uznaje się datę wpływu reklamacji do Organizatora.
3. Reklamacje złożone po upływie terminu określonego w ust. 2 nie będą rozpatrywane.
4. Organizator zobowiązuje się do rozpatrzenia reklamacji w terminie do 30 dni od dnia jej złożenia. Jeżeli Organizator nie udzieli odpowiedzi na reklamację we wskazanym powyżej terminie, uważa się, że uznał reklamację, tj. uznał za uzasadnione oświadczenie lub żądanie Użytkownika.

§6 REJESTRACJA PRZEBIEGU TURNIEJU

1. Organizator i Partnerzy Turnieju są uprawnieni do utrwalania i rozpowszechniania przebiegu Turnieju zarówno w formie audiowizualnej (na potrzeby dziennikarskiej formy wiadomości i wywiadu, artystycznego bądź teledysku), jak i wizualnej (na potrzeby fotografii dokumentalnej i artystycznej) dla celów dokumentacji, a także promocji lub reklamy. W związku z tym wizerunek osób uczestniczących w Turnieju może zostać nieodpłatnie utrwalony, a następnie rozpowszechniany w sposób i dla wyżej określonych celów bezterminowo, na co Uczestnik Turnieju wyraża zgodę z momentem rozpoczęcia się wydarzenia.
2. Organizator uprzedza, że przebieg Turnieju będzie filmowany, fotografowany, transmitowany i nagrywany na nośniki w ramach audycji telewizyjnych radiowych, internetowych i innych publicznych transmisji według dowolnej aktualnej metody technicznej.

§7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zmiany Regulaminu wraz z informacją o ich dokonaniu zostaną opublikowane w postaci ujednoczonego tekstu Regulaminu na stronie internetowej <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/> Uczestnik zostanie powiadomiony o zmianie w formie wiadomości email.
2. Uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się ze zmianami Regulaminu po otrzymaniu na adres elektroniczny Uczestnika informacji o ich dokonaniu oraz ich akceptacji bądź odrzuceniu i rezygnacji ze świadczenia usług.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu oraz niniejszego regulaminu, a także odwołania lub przerwania wydarzenia, o czym poinformuje na stronie <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/> oraz mailowo plgk@primebitgames.com
4. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.