

REGULAMIN KONKURSU COSPLAY CLASH II

§I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu cosplay Clash II zwanego dalej „konkuresem” jest PrimeBit Games SA (zwane dalej „Organizatorem”).
2. Koordynatorem konkursu jest **Julia Syczewa**.
3. Konkurs odbywa się podczas Wydarzenia Premierowego gry Clash II (zwanego dalej „Konkuresem”).
4. Zadaniem uczestników konkursu jest własnoręczne wykonanie kostiumu i zaprezentowanie go na scenie w trakcie konkursu oraz przed jurorami w trakcie oceny indywidualnej.

§II Warunki uczestnictwa

1. Osoby nieletnie mogą wziąć udział w konkursie pod warunkiem przedstawienia pisemnej zgody rodziców. **(Podpisany skan należy podpiąć do formularza zgłoszeniowego)**. Wzór pisemnej zgody rodziców stanowi Załącznik nr 2.
2. Prezentowane kostiumy muszą pochodzić ze źródeł udostępnionych przez organizatora. By brać udział w kategoriach cosplayowych, należy stworzyć kostium na bazie oficjalnego, licencjonowanego źródła, które organizator udostępni na stronie wydarzenia.
3. Prezentacja i strój nie mogą zawierać treści powszechnie uważanych za wulgarne lub obraźliwe.
4. Organizator wyraża zgodę na użycie modela lub modelki celem prezentacji stroju. W przypadku wygranej w konkursie, nagroda przysługuje wykonawcy kostiumu.
6. Uczestnicy wykonują stroje samodzielnie. Dopuszczalne są elementy kupne (np. peruki, soczewki, baza obuwia), jednak powinny stanowić jedynie dodatek do pracy własnej. W przypadku występów grupowych uczestnicy mają prawo pomagać sobie nawzajem radami czy poinstruowaniem, nie zaś wykonując nawzajem elementy swoich strojów. Uczestnik powinien wykonać własnoręcznie strój, który będzie miał na sobie.
7. Elementy takie jak peruki czy buty mogą być kupne, jednak oczekuje się, że uczestnik sam je wystylizuje i wykończy. Jeśli korzysta z pomocy osoby trzeciej, koniecznie powinien to zaznaczyć podczas rundy jury i/lub w formularzu.
8. Dopuszcza się użycie przy tworzeniu kostiumu technik maszynowych (np. druk 3D, laserowe wycinanie, frezowanie, czy druk na tkaninie), o ile uczestnik jest w stanie

udokumentować/udowodnić/uzasadnić, że większa część pracy jest jego udziałem (przygotowanie pliku, obróbka, wykończenie). Elementy w całości wykonane przez osoby trzecie mogą wpłynąć negatywnie na punktację. Jednocześnie zachęcamy do robienia zdjęć postępów prac nad kostiumem, niezależnie od wykorzystywanej techniki.

9. Każdy uczestnik może zgłosić jeden strój.

10. Uczestnicy poprzez przystąpienie do konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas **Konkursu** w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją **Konkursu**, koordynatora oraz organizatora.

11. Przystępując do konkursu, uczestnicy akceptują postanowienia regulaminu.

§III Rejestracja do konkursu

1. Rejestracja odbywa się poprzez wysłanie formularza zgłoszeniowego.
2. Do **25.03.2022 r.** do godziny 23:59 przyjmowane są zgłoszenia poprzez wysłanie na maila cosplay@primebitgames.com formularza zgłoszeniowego uczestnictwa w konkursie, który stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

§IV Przebieg konkursu

1. Przez wzgląd na konieczność ograniczenia liczby występów scenicznych, konkurs składa się z kilku etapów.

1. Kwalifikacje online
2. Runda Jury
3. Występ sceniczny (scenka)
4. Obrady Jury
5. Ogłoszenie wyników.

3. W trakcie **Konkursu** uczestnicy, o których mowa w ust. 1, biorą udział w:

- Kwalifikacjach online – na tym etapie Jury wyłoni 10 finalistów, którzy wezmą udział w konkursie stacjonarnie 9 kwietnia 2022 r. Jury dokona oceny kostiumów, na podstawie dostarczonych zdjęć stroju oraz zdjęć z etapów przygotowywania stroju. Warunkiem koniecznym jest 90% ukończenia stroju. Zdjęcia należy dostarczyć do **25 marca 2022 roku** włącznie. Wyniki tego etapu zostaną ogłoszone w wiadomościach mailowych do każdego uczestnika do 31 marca 2022 roku.

- Rundzie jury – indywidualnym spotkaniu z jury, trwającym nie więcej niż 5 minut na uczestnika, służącym do obejrzenia prezentowanego kostiumu z bliska przez sędziów oraz zadaniu pytań dodatkowych dotyczących jego wykonania. Uczestnicy występujący wspólnie na scenie na rundę jury wchodzi razem, mając po 5 minut na uczestnika (jednak nie więcej niż 15 minut na całą grupę). Podczas tej części sędziowie (niejawnie) przyznają punkty związane z oceną kostiumu. Kolejność prezentacji podczas rundy jury zależy od rozmiarów i czasu zakładania kostiumu przez uczestnika. Wszystkie rundy odbędą się w sobotę. O indywidualnej godzinie rundy uczestnicy zostaną poinformowani drogą e-mailową przed festiwalem.
- Prezentacji scenicznej – występie na scenie, prezentującym kostium/postać przed widownią. Podczas tej części sędziowie (niejawnie) przyznają punkty za prezentację. Prezentacja powinna trwać: minimum 0:30 sekund, a maksimum 2:30.

4. Indywidualny czas występu i rundy, podany uczestnikom w e-mailach przed Konkursem jest czasem przybliżonym i może ulec zmianie w zależności od przebiegu konkursu. Uczestnicy będą na bieżąco informowani o zmianach.

5. Nieobecność uczestnika na jednej z ocenianych części skutkuje nieprzyznaniem za nią punktów. W przypadku całkowitej nieobecności na konkursie zastosowane zostaną wobec uczestnika obostrzenia, opisane w punkcie “VI Dyskwalifikacje i upomnienia” niniejszego regulaminu.

6. Rozdanie nagród odbywa się na scenie około pół godziny po występach scenicznych. Wyłonienie zwycięzców odbywa się na podstawie sumy przyznanych punktów oraz dyskusji jury.

7. Po zakończeniu konkursu jury będzie dostępne za sceną dla zainteresowanych uczestników, celem udzieleniu informacji związanych z tegoroczną edycją konkursu oraz wskazówek i rad dotyczących przyszłych edycji.

§V Występy sceniczne

1. Uczestnicy występują na scenie indywidualnie lub w grupach.
2. Każda prezentacja powinna trwać od 0:30 do 2:30 minut i posiadać dostarczony wcześniej podkład muzyczny.
3. Organizatorzy zapewniają pomoc w podawaniu rekwizytów oraz ich wnoszeniu. Jeśli uczestnik życzy sobie pomocy od osób innych niż obsługa konkursu, zaleca się, by osoby te ubrane były na czarno.
4. Do dyspozycji uczestników podczas próby oraz w czasie konkursu jest scena, o której wymiarach i kształcie Organizator informuje do 1.04.2022 r. oświetlenie kolorowe oraz nagłośnienie wraz z obsługą techniczną.
5. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz używania ognia na scenie.

6. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osób trzecich. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi dyskwalifikacją.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestnika konkursu.

§VI Dyskwalifikacje i upomnienia

1. W zależności od rangi przewinienia, organizatorzy mogą wystosować upomnienie lub dokonać dyskwalifikacji uczestnika (odmówić mu dalszego udziału w bieżącej edycji konkursu, nie uwzględnić w punktacji końcowej, zażądać natychmiastowego opuszczenia zaplecza scenicznego) i/lub odmówić udziału w kolejnych edycjach konkursu.

2. Upomnienia oraz dyskwalifikacja rozpatrywane są przez koordynatorkę konkursu w następujących przypadkach:

- uczestnik w sposób celowy zniszczył lub uszkodził kostium, rekwizyty lub scenografię należące do innej osoby biorącej udział w konkursie,
- uczestnik wykazał się zachowaniem o niesportowym charakterze, w szczególności brakiem kultury wobec innych uczestników konkursu,
- uczestnik nie stawił się na rundzie jury oraz swoim występie scenicznym bez podania powodu lub za powód podając własne zaniedbanie (np. nieukończenie kostiumu na czas, zmianę zdania, wycofanie się części grupy, nieprzygotowanie do występu scenicznego). Podpunkt ten nie dotyczy osób, u których wystąpiły poważne problemy zdrowotne lub względy losowe, uniemożliwiające kontynuowanie uczestnictwa.

3. Każdy przypadek upomnienia lub dyskwalifikacji rozpatrywany jest indywidualnie przez koordynatorkę konkursu.

§VII Jury

1. W skład jury wchodzi znani specjaliści związani z cosplayem, gamedevem, tworzeniem kostiumów i rekwizytów, projektowaniem, charakteryzacją, występami scenicznymi, fantastyką.
2. W skład jury wchodzi trzy osoby.
3. Runda jury przebiega w języku polskim.

§VIII Nagrody

1. Nagroda główna, wynosi:

- 4 000 zł,

2. Nagroda za drugie miejsce:

- 2.500 zł

3. Nagroda za trzecie miejsce

- 1.500 zł

4. Ocena Jury będzie składała się z sumy punktów zdobytych w oparciu o następujące kryteria:

- jakość i staranność wykończenia kostiumu,
- stopień trudności technicznej wykonania,
- dodatkowe elementy charakteryzacji: makijaż, ekwipunek, inne środki uatrakcyjniające strój,
- zgodność kostiumu z pierwowzorem lub oryginalność i pomysłowość interpretacji stroju odgrywanej postaci,
- spójność występu z charakterem i wizją odgrywanej postaci.

5. O zwycięstwie zdecyduje ilość punktów, które jury będzie przyznawać każdemu uczestnikowi na karcie punktowej:

- 0 do 5 punktów własnoręczne wykonanie, stopień trudności technicznej kostiumu
- 0 do 5 punktów dodatkowe elementy charakteryzacji
- 0 do 5 punktów prezentacja sceniczna

6. W przypadkach tego wymagających sponsor nagrody finansowej odprowadzi podatek od nagrody na konto właściwego Urzędu Skarbowego, zgodnie z aktualną Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.

7. Organizator zastrzega sobie prawo, by w wyjątkowych sytuacjach zmienić wysokość nagrody lub jej nie przyznać.

8. Zwycięzcy nagród pieniężnych zobowiązani są do wypełnienia Oświadczenia dla celów podatkowych, które zostanie mu przekazane przez Organizatora Konkursu.

9. Niewysłanie wypełnionego oświadczenia w terminie 30 dni od zakończenia Konkursu jest tożsame ze zrzeczeniem się wygranej.

Załącznik nr 1

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

- Imię i nazwisko

- Pseudonim artystyczny

- Adres e-mail / numer telefonu do kontaktu z organizatorem

- Nazwa wybranej postaci

- Instagram/Facebook

Załączniki:

- Załącznik nr 3
- Załącznik nr 4
- Zdjęcia progresowe

Załącznik nr 1 należy wypełnić i przesłać na adres cosplay@primebitgames.com do dnia 25.03.2022 r. do godziny 23:59.

Załącznik nr 2

.....
MIEJSCOWOŚĆ, DATA

DANE KONTAKTOWE OPIEKUNA

Imię:

Nazwisko:

Adres:

Telefon kontaktowy:

ZGODA OPIEKUNA

Będąc prawnym opiekunem wyrażam zgodę na jej/jego uczestnictwo w konkursie Cosplay, który odbędzie się 09.04.2022r. w Rzeszowie. Potwierdzam, że zaznajomiłem się z regulaminem konkursu Cosplay, znajdującym się na stronie <https://clash.primebitgames.com/wydarzenie/>, a także zezwalam na niekomercyjne wykorzystanie fotografii wykonanych w czasie Konkursu Cosplay, ukazujących mojego podopiecznego.

Miejsce na dodatkowe informacje o podopiecznym:

.....

(choroby, uczulenia, przeciwwskazania, itp.)

.....
PODPIS OPIEKUNA



Załącznik nr 3

ZGODA RODO

Ja, niżej podpisany,..... (imię i nazwisko)

Wyrażam zgodę na:

1. Rejestrację mojego wizerunku podczas Konkursu Cosplay (dalej Konkurs) odbywającego się w ramach Wydarzenia Premierowego Clash II oraz wykorzystywanie go przez **Prime Bit Games Spółka Akcyjna** (dalej „Organizator”) z siedzibą w Rzeszowie, ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954. Adres do korespondencji: ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko), (dalej PBG) - w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez PBG, tj. w celach marketingu bezpośredniego PBG, a także w celach informacyjnych i promocyjnych dotyczących Konkursu Cosplay oraz Wydarzenia Premierowego przez PBG w roku 2022 oraz w latach następnych, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a) i f) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/79 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz.UE.L nr 119, str. 1 – dalej jako: RODO).

2. Wykorzystywanie wizerunku w szczególności poprzez:

a. utrwalanie mojego wizerunku na fotografiach i nagraniach filmowych wykonywanych podczas Konkursu i Wydarzenia,

b. obrót egzemplarzami, na których utrwalono wizerunek,

3. Oświadczam jednocześnie, że:

a. zrzekam się wszelkich praw związanych z kontrolą i zatwierdzaniem każdorazowego wykorzystania materiałów z moim wizerunkiem, także w przypadku wykorzystywania ich w celu łączenia z innymi obrazami za pośrednictwem technik cyfrowych.

b. zostałem/am poinformowany/a, że mój wizerunek oraz dane osobowe w postaci głosu oraz imienia i nazwiska zostaną ujawnione publicznie, stąd nie jest możliwe określenie z góry kręgu odbiorców ww. danych osobowych. Nie można wykluczyć, że z danymi tymi zapoznają się podmioty posiadające siedzibę lub miejsce zamieszkania w państwach nienależących do Unii Europejskiej lub Europejskiego Obszaru Gospodarczego, które mogą nie zapewniać należytego poziomu ochrony danych osobowych i odpowiednich zabezpieczeń lub, co do których Komisja Europejska nie wydała

decyzji stwierdzającej odpowiedni stopień ochrony danych osobowych. Zdaję sobie sprawę, z ryzyka z tym związanego, w tym z ryzyka naruszenia bezpieczeństwa moich danych lub ich bezprawnego przetwarzania przez ww. odbiorców i wyrażam zgodę na ich przetwarzanie w sposób i w celach określonych w niniejszym dokumencie.

c. oświadczam, iż niniejsza zgoda zostaje przeze mnie udzielona dobrowolnie, a dane przeze mnie podane są prawidłowe.

d. zgoda zostaje udzielona na okres 5 lat

e. zapoznałem/am się z Klauzulą Informacyjną stanowiącą Załącznik nr 4

.....
data

.....
podpis Uczestnika



Załącznik nr 4

Klauzula informacyjna

Przyjąłem/przyjęłam do wiadomości, iż:

1. **Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Prime Bit Games Spółka Akcyjna** (dalej „Organizator”) z siedzibą w Rzeszowie, ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954. Adres do korespondencji: ul. Szlachecka 1 os. Przybyszówka; 35-213 Rzeszów (Dworzysko);
2. Moje dane osobowe będą przetwarzane w celach informacyjnych i promocyjnych dotyczących Konkursu Cosplay w ramach Wydarzenia Premierowego gry Clash II organizowanego przez Administratora Danych w roku 2022. Podstawą przetwarzania moich danych osobowych są: art. 6 ust. 1 lit. a) RODO (tj. dobrowolna zgoda) oraz art. 6 ust. 1 lit. f) RODO (tj. prawnie uzasadnione interesy Administratora Danych art. 6 ust. 1 lit. b), przy czym prawnie uzasadnionymi interesami Administratora Danych są cele marketingu bezpośredniego Administratora Danych, w szczególności cele informacyjne i promocyjne imprez wymienionych w ust. 2, organizowanych przez Administratora Danych w roku 2022;
3. Odbiorcami moich danych osobowych mogą być organizatorzy, uczestnicy (w tym podmioty współpracujące z PBG przy promocji i organizacji Konkursu i Wydarzenia) oraz publiczność Konkursu organizowanego w ramach Wydarzenia Premierowego przez Administratora Danych w roku 2022;
4. Moje dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich lub organizacji międzynarodowych, jednakże z uwagi na publiczne ujawnienie danych osobowych – nie można wykluczyć zapoznania się z nimi przez podmioty mające siedzibę lub miejsce zamieszkania poza Unią Europejską lub Europejskim Obszarem Gospodarczym, co do których Komisja Europejska nie wydała decyzji o odpowiednim stopniu ochrony danych osobowych;
5. Moje dane osobowe będą przechowywane przez Administratora Danych przez okres niezbędny do realizacji prawnie uzasadnionych interesów Administratora Danych określonych w ust. 3 powyżej lub do momentu wygaśnięcia lub wycofania przeze mnie niniejszej zgody;
6. Mam prawo do żądania od Administratora Danych dostępu do moich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych; prawa te mogą być ograniczone wyłącznie na podstawie przepisów prawa powszechnie obowiązującego i tylko w zakresie w nich określonym;

7. Mam prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, będącego niezależnym organem nadzorczym, o którym mowa w art. 4 pkt 21 RODO;
8. Mam prawo do wycofania niniejszej zgody w każdym czasie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
9. Niniejsza zgoda na przetwarzanie moich danych osobowych została przeze mnie udzielona dobrowolnie i nie wynika z wymogu ustawowego lub umownego, jednakże jej udzielenie jest warunkiem prawidłowej realizacji celów określonych w ust.2 i 3 powyżej;
10. Moje dane osobowe nie będą przedmiotem zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania;
11. W przypadku, gdy Administrator Danych będzie chciał wykorzystać moje dane osobowe w celu innym niż cel, w którym zostały one przekazane, przed takim dalszym przetwarzaniem Administrator Danych poinformuje mnie o tym innym celu i udzieli mi wszelkich wymaganych prawem informacji.

.....
data

.....
Podpis Uczestnika

